

**เกณฑ์คะแนนการนำเสนอผลงานชมรม TO BE NUMBER ONE ในสถานศึกษา ระดับภาค
ประเภทต้นแบบระดับเพชร**

ชมรม _____ จังหวัด _____ (คะแนนเต็ม 100 คะแนน)

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนนเต็ม	คะแนนที่ได้
1. การดำเนินงานตามแนวทางโครงการ TO BE NUMBER ONE	20	
1.1 มีแผนปฏิบัติการของชมรมที่สอดคล้องตามยุทธศาสตร์หลักของโครงการ โดยระบุรายละเอียดกิจกรรม วัตถุประสงค์ ระยะเวลา เป้าหมาย งบประมาณ และผู้รับผิดชอบชัดเจน	<u>2</u>	
1.2 องค์ประกอบของชมรม ชัดเจน ถูกต้องตามหลักเกณฑ์	<u>6</u>	
1.2.1 กรรมการ	1.5	
- มีการคัดเลือกหรือสรรหาโดยวิธีการที่เป็นที่ยอมรับของสมาชิก	(0.6)	
- มีโครงสร้างและหน้าที่ความรับผิดชอบชัดเจน	(0.3)	
- เป็นตัวแทนของสมาชิก ครอบคลุมทั้งองค์กร / ชุมชน	(0.3)	
- มีระเบียบปฏิบัติและข้อบังคับสำหรับกรรมการ เช่น การเข้าประชุม วาระการปฏิบัติหน้าที่ ฯลฯ	(0.3)	
1.2.2 กองทุน	1.5	
- มีบัญชีกองทุนชมรม TO BE NUMBER ONE เฉพาะ	(0.3)	
- มีระเบียบการเบิกจ่ายที่ชัดเจน	(0.6)	
- มีการบริหารจัดการกองทุนที่ดี (การระดมทุน, การหมุนเวียนทุน และบัญชีรายรับ-จ่าย)	(0.6)	
1.2.3 กิจกรรม (ดำเนินงานตามยุทธศาสตร์หลักของโครงการ)	3	
- จำนวนและประเภทกิจกรรม หลากหลาย เกิดประโยชน์และเพียงพอ กับความต้องการของสมาชิก (เทียบกับจำนวนสมาชิก)	(0.3)	
- มีกิจกรรมที่เหมาะสมและสอดคล้องกับยุทธศาสตร์	(0.3)	
- กิจกรรมตามยุทธศาสตร์การรณรงค์ฯ		
○ เป็นกิจกรรมที่สมาชิกสนใจ / ต้องการ / เป็นประโยชน์ต่อสมาชิก	(0.3)	
○ ช่วยปรับเปลี่ยนค่านิยมและพฤติกรรมของสมาชิกให้เป็นคนเก่งและดี	(0.3)	
- กิจกรรมตามยุทธศาสตร์การเสริมสร้างภูมิคุ้มกันทางจิตฯ		
○ กิจกรรมเสริมสร้างและพัฒนาคุณภาพสมาชิก ให้สามารถช่วยเหลือผู้อื่นได้	(0.3)	
○ การดำเนินงานศูนย์เพื่อนใจ TO BE NUMBER ONE ตามแนวทาง ปรับทุกข์ สร้างสุข แก้ปัญหา และพัฒนา EQ ครบทุกด้าน	(0.3)	

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนนเต็ม	คะแนนที่ได้
<ul style="list-style-type: none"> ○ มีการดำเนินงาน เพื่อช่วยเหลือสมาชิกให้เข้าโครงการโครงการลดรายจ่าย 	(0.3)	
<ul style="list-style-type: none"> - กิจกรรมการสร้างและพัฒนาเครือข่าย 		
<ul style="list-style-type: none"> ○ ช่วยสนับสนุนหรือจัดกิจกรรมร่วมกับชมรมเครือข่ายเดิม ไม่น้อยกว่า ปีละ 5 ครั้ง 	(0.3)	
<ul style="list-style-type: none"> ○ ช่วยพัฒนาศักยภาพสมาชิก / แกนนำ / ชมรมเครือข่ายเดิม โดยการถ่ายทอดความรู้ เทคนิค และประสบการณ์การทำงานโครงการ TO BE NUMBER ONE 	(0.3)	
<ul style="list-style-type: none"> ○ สนับสนุน / สร้างเครือข่ายใหม่ ปีละ 6 แห่งขึ้นไป 	(0.3)	
<p>1.3 การบูรณาการความร่วมมือระหว่างหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง</p>	<u>3</u>	
<p>1.3.1 มีหน่วยงานและผู้เกี่ยวข้องทุกภาคส่วนรวมทั้งภาคประชาชนร่วมเป็นกรรมการ / ที่ปรึกษา / หรือร่วมสนับสนุนงบประมาณ</p>	1.5	
<p>1.3.2 หน่วยงานและผู้เกี่ยวข้องให้การสนับสนุน และเข้าร่วมกิจกรรมต่างๆ</p>	1.5	
<p>1.4 ผลการดำเนินงาน</p>	<u>3</u>	
<p>1.4.1 มีการดำเนินงานตามแผนปฏิบัติการไม่น้อยกว่าร้อยละ 90</p>	1.2	
<p>1.4.2 มีการติดตามประเมินผลและนำประโยชน์มาใช้ในการจัดกิจกรรมและพัฒนาชมรม</p>	1.2	
<p>1.4.3 กิจกรรมเด่นของชมรมที่ภาคภูมิใจ / ได้รับการยกย่อง / ได้รับรางวัล</p>	0.6	
<p>1.5 ผลสำเร็จที่เป็นรูปธรรม</p>	<u>6</u>	
<p>1.5.1 ภายในชมรม</p>		
<ul style="list-style-type: none"> - มีผลงานที่แสดงให้เห็นว่าสมาชิก / แกนนำได้รับโอกาส / ประโยชน์จากการเข้าร่วมกิจกรรม 	(1.2)	
<ul style="list-style-type: none"> - มีผลงานที่แสดงให้เห็นว่าองค์กร / หน่วยงาน / ชุมชนได้รับโอกาส / ประโยชน์จากการดำเนินงานชมรม 	(1.2)	
<ul style="list-style-type: none"> - ชมรมและสมาชิก ได้รับรางวัล การยอมรับยกย่องชมเชยจากองค์กรและหน่วยงานต่างๆ 	(1.2)	
<p>1.5.2 ภายนอกชมรม</p>		
<ul style="list-style-type: none"> - มีการนำกิจกรรม / ผลงานของชมรมไปเผยแพร่หรือขยายผลเพื่อใช้ประโยชน์ของชมรม / หน่วยงาน / องค์กรอื่นๆ 	(1.2)	
<ul style="list-style-type: none"> - มีผู้มาศึกษาดูงาน โดยถือเป็นแหล่งเรียนรู้ที่มีคุณค่า 	(1.2)	

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนนเต็ม	คะแนนที่ได้
2. มีความต่อเนื่อง	10	
2.1 มีการวางแผนพัฒนาชมรมระยะสั้นและระยะยาว ไว้เพื่อแสดงความยั่งยืน 2.2 มีการรณรงค์ใช้สื่อและจัดกิจกรรมอย่างต่อเนื่องและสม่ำเสมอในแต่ละปี ไม่ต่ำกว่า 12 ครั้ง 2.3 มีการปรับกิจกรรมให้สอดคล้องกับความสนใจและความต้องการของสมาชิกตลอดเวลา 2.4 มีการวางแผน และดำเนินการถ่ายทอดความรู้และประสบการณ์จากรุ่นพี่สู่รุ่นน้อง เพื่อสร้างและพัฒนาคนรุ่นใหม่ต่อไป 2.5 มีการจัดกิจกรรมเพื่อพัฒนาศักยภาพแกนนำ / สมาชิกชมรมอย่างต่อเนื่อง เช่น การศึกษาดูงาน จัดอบรม และส่งสมาชิกเข้าร่วมกิจกรรมโครงการระดับประเทศ 2.6 มีการจัดเก็บ ตรวจสอบและพัฒนาระบบข้อมูลสมาชิกให้เป็นปัจจุบันทุกปี 2.7 กรรมการชมรม มีการปรับเปลี่ยนตามวาระ หรือตามความเหมาะสม	2 1 1.5 1.5 1.5 1.5 1	
3. การพัฒนา	40	
3.1 ด้านเครือข่าย 3.1.1 ดำเนินงานร่วมกับเครือข่ายภายใต้แนวทางการดำเนินงาน โครงการ TO BE NUMBER ONE 3.1.2 สามารถสร้างเครือข่ายที่มีการดำเนินงานตามแนวทาง TO BE NUMBER ONE ได้อย่างถูกต้อง 3.1.3 พัฒนาสมาชิก แกนนำ ร่วมกับชมรมเครือข่ายอย่างต่อเนื่อง 3.1.4 สนับสนุนชมรมเครือข่ายในการประกวดผลงานระดับ จังหวัด / ภาค / ประเทศ 3.2 ด้านนวัตกรรม 3.2.1 จำนวนนวัตกรรมที่คิดใหม่ ทำใหม่ ไม่น้อยกว่า 3 เรื่อง 3.2.2 การใช้ประโยชน์ - ภายในชมรม ○ สำหรับสมาชิก / ชมรม 1.5 ○ หน่วยงาน / องค์กรที่เกี่ยวข้อง 1.5 - ภายนอกชมรม 2 3.2.3 ผลจากการใช้ประโยชน์จากนวัตกรรม 2.5 3.3 ด้านองค์ความรู้ (เกี่ยวกับการดำเนินงานและหรือการพัฒนาคุณภาพสมาชิก) 3.3.1 จำนวนองค์ความรู้ ไม่น้อยกว่า 2 เรื่อง 4	8 2 2 2 2 10 2.5 5 1.5 1.5 2 2.5 22 4	

เกณฑ์การให้คะแนน	คะแนนเต็ม	คะแนนที่ได้
3.3.2 การใช้ประโยชน์ <ul style="list-style-type: none"> - ภายในชมรม <ul style="list-style-type: none"> ○ สำหรับสมาชิก / ชมรม 3 ○ หน่วยงาน / องค์กรที่เกี่ยวข้อง 3 - ภายนอกชมรม 6 3.3.3 ประโยชน์จากองค์ความรู้ก่อให้เกิดผลสำเร็จหรือผลดีต่อการทำงาน และหรือต่อสมาชิก / เครือข่าย 6	12	
4. การนำเสนอ	30	
4.1 ผู้นำเสนอ 15 <ul style="list-style-type: none"> 4.1.1 มาตรฐานกิจกรรมการ <ul style="list-style-type: none"> - ประธานชมรม / เลขานุการชมรม / กรรมการชมรมอื่นๆ และหรือผู้บริหาร / ที่ปรึกษาชมรม 4 - กรรมการชมรมอื่นๆ และเลขานุการชมรม <u>ไม่มีประธานชมรม</u> 3.5 - กรรมการชมรมอื่นๆ และสมาชิกชมรมมานำเสนอ 3 - <u>ไม่มีประธานชมรมและเลขานุการชมรม</u> - สมาชิกชมรมมานำเสนอเอง ร่วมกับบุคคลอื่น 2 - บุคคลอื่นมานำเสนอ 1 4.1.2 น้ำเสียง บุคลิกภาพ ความมั่นใจ น่าเชื่อถือ 3 4.1.3 เข้าใจเนื้อหาที่นำเสนอ 4 4.1.4 เนื้อหาที่นำเสนอสอดคล้องกับสื่อประกอบการนำเสนอ 4 4.2 สื่อประกอบการนำเสนอ 12 <ul style="list-style-type: none"> 4.2.1 รูปแบบการนำเสนอ น่าสนใจ ดึงดูดใจ สร้างสรรค์ 4 4.2.2 รูปภาพ เนื้อหา ข้อมูล ประกอบการนำเสนอถูกต้อง เชื่อถือได้ และต้องเป็นการดำเนินงานภายใต้โครงการ TO BE NUMBER ONE ไม่ใช่จากโครงการอื่น 5 4.2.3 มีความพร้อมในการนำเสนอทั้งด้าน สคริปต์ / สื่อภาพ และเสียง 3 4.3 ใช้เวลาและกติกากำหนดการนำเสนอตามที่โครงการกำหนด 3		
รวม	100	

ลงชื่อ..... กรรมการ

()